



*“Dará igual la plataforma de juego si son sencillos de crear. Hay aplicaciones en flash gratis que nos pueden dar dinero si hacemos un argumento adictivo”*

*“Los juegos gratuitos se imponen, pero para ganar hay que pagar por herramientas, trozos de tierra, o cualquier otro invento que creéis dentro del mismo juego”*

*“Ahora mismo, en una ciudad como Barcelona sólo necesitas que el 0,2% de la gente piense que eso mola (uWink) y ¡eso ya es negocio! Lo que quieres es que la gente se habitúe a ello”*

## Nolan Bushnell • Ingeniero, inventor, “padre” de los videojuegos

Desde los años 60 no ha dejado de innovar en tecnología, ocio y entretenimiento. Padre de las máquinas recreativas arcade y creador de Pong, primer juego computerizado de masas, Nolan Bushnell es co-fundador de Atari, empresa de videojuegos pionera en la comercialización de videoconsolas domésticas. Figura clave para el desarrollo de esta industria, su bagaje de descubrimiento e iniciativa personal le han convertido en una leyenda entre los aficionados y la industria.

Tiene un carácter extrovertido, propio de un motivador nato. Profeta para unos, visionario para otros, es toda una leyenda en el mundo de los videojuegos al **crear la primera máquina recreativa** con un juego sencillo que reproducía una partida de tenis reducida a la mínima expresión: Pong.

Un año antes, en 1970, Nolan Bushnell, ingeniero electrónico por la Universidad de Utah, **había creado el primer videojuego arcade, Computer Space**. Fabricado y distribuido por Nutting Associates, las 1500 unidades producidas fueron un auténtico fracaso comercial; se había adelantado a su tiempo. Aún era pronto para la fabricación en masa y para un juego con cierto nivel de complicación.

Lección aprendida, en 1971 Bushnell se propone crear un videojuego que pudiera ser entendido por todo el mundo. **Así nace Pong**. Instalado en su propio mueble “tragaperras” y ubicado en dos locales de California, fue **un éxito sin precedentes que dio el pistoletazo de salida a la industria del videojuego**.

**En 1972, funda Atari junto a Ted Dabney**, la primera empresa dedicada a la producción de videojuegos en masa. El ascenso de Atari coincidió con la popularización de las máquinas recreativas en EEUU, pero no consiguió hacerse con el liderazgo en el sector, debido a la feroz competencia y a la sobreoferta de productos similares.

Bushnell consigue llevar el videojuego a los hogares cuando **en 1974 comercializa la primera versión doméstica de Pong y, en 1977, lanza la primera videoconsola, la Atari 2600**. Un año después y contra todo pronóstico, Warner Communications (Time Warner), que había comprado Atari en 1976, decide prescindir de su fundador, no antes de que éste pudiera hacerse con la cadena Pizza Time Theater, un centro de entretenimiento, comida rápida, máquinas recreativas y animales robóticos que dejaría en 1984 para fundar una nueva empresa de videojuegos, Sente Games.

Mente creativa e inquieta, también ha tocado el campo de la robótica, participando en la creación de Androbot Inc y Axton. También fue él quien **ideó la tecnología ETack, que sentó las bases de la geolocalización** que hoy utilizan los GPS y Google Maps.

En total, Bushnell ha lanzado, fundado y creado más de 20 empresas, todas ellas vinculadas a nuevas formas de ocio y entretenimiento. **Convertido en padre de los videojuegos y leyenda al mismo tiempo**, ha sido incluido en el “Videogame Hall of Fame” y en el “Consumer Association Hall of Fame”.